Ilustración digital de personajes para Concept

Demostración en directo con Adobe Photoshop

Fecha: martes 21 de noviembre de 2017

Horario: 18:00 - 20:00 h.

Lugar: Salón de Grados

Plazas: actividad abierta hasta completar aforo

Elena Velasco, antigua alumna de la Facultad de Bellas Artes y estudiante en U-TAD, tras su experiencia en el campo de la ilustración y la animación tradicional nos explicará diversas formas de dar vida a nuestros personajes a través de la técnica digital. Mediante una demostración en directo veremos cómo el color, el volumen y la textura defienden un personaje como concept para cualquier proyecto artístico ya sea animación, videojuegos, cómic, etc, respetando y potenciando su gesto y personalidad.

Programa:

Conferencia o Workshop sobre diseño e ilustración de personajes para concept art.

Se realizará en directo una demostración mientras se explica el proceso paso a paso:

- boceto
- primeras manchas de color
- sombreado
- detalles
- iluminación

Coordina: Elena Velasco Alarcón

Elena Velasco, antigua alumna de la Facultad de Bellas Artes y estudiante en U-TAD. Ilustradora de cuentos para niños: Mis animales y otras personas de Paloma Cabadas y del libro sobre historia antigua: Esparta para jóvenes guerreros de Jesús Cepeda. Ilustradora y asesora artística de la web Matecitos.com. Amplios conocimientos de arte clásico, animación e ilustración tanto tradicional como digital. Gran manejo de herramientas como Photoshop y Paint Tool Sai. Ensayo y conferencia para el congreso Mitocrítica: Mitología griega, el gusto por la dualidad y su repercusión en el arte.

Programa Acciones Complementarias 2017

bellasartes
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
Acciones complementarias 2017
ILUSTRACIÓN DIGITAL DE PERSONAJES PARA CONCEPT. Elena Velasco
martes, 21 de nov
Salón de Grados de 18:00 a 20:00
Demostración en directo con Adobe Photoshop.
Ps