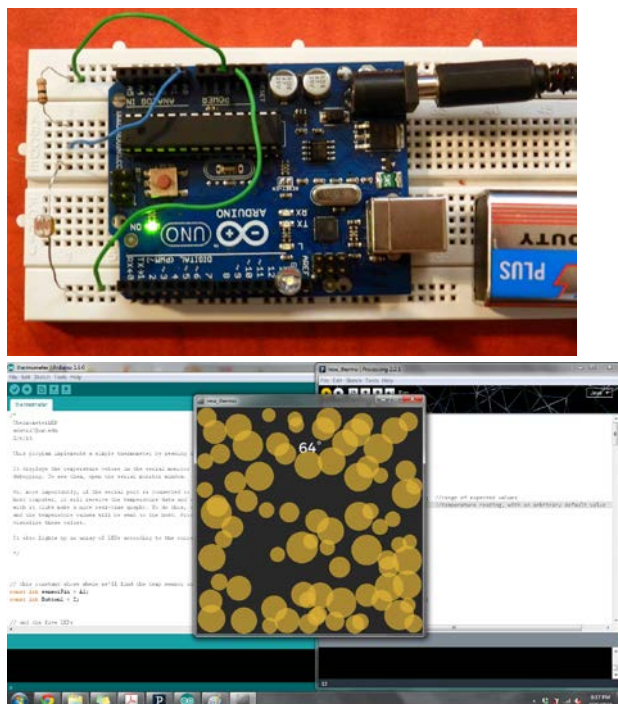


# Uso de sensores con Processing y Arduino

Taller con Luis Díaz



**Fechas:** Del 17 al 20 de octubre de 2016.

**Horario:** De 16 a 19 h.

**Lugar:** La Trasera

**Plazas:** De 10 a 15 personas

**Inscripción:** Enviar un correo a [inscripcionesext@ucm.es](mailto:inscripcionesext@ucm.es) indicando nombre completo, vinculación con la Universidad y título de la actividad, antes del 14 de octubre. Al taller puede acudir cualquier persona externa a la facultad, y [alumn@s](mailto:alumn@s) de la UCM. No es necesaria previa experiencia con Processing o Arduino.

En este taller se integrarán distintos tipos de sensores con Processing a través de una placa Arduino. Esto permite conectar el mundo físico con la visualización realizada en Processing. El sonido a través de un micrófono, la luz a través de una LDR o el color con un chip de la serie TCS pueden ser factores del mundo real que parametrizan una visualización o registren un valor a través de processing.

**Programa:**

Taller de 4 días.

El primer día se darán los aspectos algo más teóricos de cómo funciona el arduino pero de manera breve. El resto del tiempo se propondrán proyectos individuales o se utilizarán los proyectos que ya tengan en marcha los propios alumnos, para construirlos y desarrollarlos.

**Coordinan:** Luis Díaz Fernández y Coco Moya

**Luis Díaz** ha sido responsable de proyectos del fabLAB Asturias Ingeniero Industrial por la Universidad de Oviedo con la especialización en electrónica y automática. Realiza sus primeros trabajos en el campo de la robótica en 2006 en Treelogic y en 2011 se incorpora a Adele Robots, spin out de la anterior, a nivel teórico en la aplicación de la tecnología a la robótica social y a nivel práctico en el desarrollo de prototipos tanto software como hardware. Desarrollador en C, C++, Java con experiencia profesional en desarrollo web y comunicación de procesos, también realiza sus propios proyectos relacionados con el prototipado de sistemas de audio. A principios de 2013 comienza a realizar proyectos por cuenta propia para terceros, y a mediados de 2013 se incorpora al Centro de producción de LABoral como responsable de proyectos de fabLAB Asturias.

Desde entonces, y hasta el momento ha colaborado en más de 20 residencias artísticas en el centro formando a los artistas en el uso de la fabricación digital y la electrónica y colaborando con ellos en el desarrollo de las piezas (programación, electrónica, fabricación digital). Dentro del programa educativo de LABoral imparte varios cursos y talleres de modelado 3D, Arduino, capacitación en procesos de fabricación digital y fabricación y montaje de drones e imparte el nodo de programación creativa dentro del programa AuLAB dirigido a centros escolares.

**Coco Moya** es Doctoranda en la Facultad de Bellas Artes UCM.

**Enlaces:**

<http://www.laboralcentrodearte.org/es/plataformacero/fablab>

<https://processing.org/>

<https://www.arduino.cc/>

<http://wiring.org.co/img/learning/Processing-Sample-070607.pdf>

<http://www.openprocessing.org/>

<http://sketchpad.cc/>

**Financia:** Vicedecanato de Cultura

**Programa:** [AC] - Acciones Complementarias 2016